

Ausgabedatei

Bei der Ausgabedatei für die 3D-Transformation handelt es sich um eine unverschlüsselte Textdatei mit einem beliebigen Namen, die im [Arbeitsverzeichnis](#) erzeugt wird. Diese Datei enthält in jeder Zeile einen Koordinatensatz, der spaltenorientiert die Informationen gemäß den Festlegungen der [Steuerungsdatei](#) enthält. Eine Zeile darf dabei maximal 2^{31} Zeichen umfassen. Als minimale Angaben sind die Punktnummer, der Y-Wert bzw. die Länge, der X-Wert bzw. die Breite und die Höhe bzw. der Z-Wert vorgesehen. Ein Beispiel finden Sie unter [Beispiel einer Ausgabedatei](#).

Zurück zum [Startbildschirm](#), [Bearbeitungsmenü der Handeingabe](#), [Bearbeitungsmenü über eine Datendatei](#) oder [3D-Transformation](#)